## Schreibweisenvereinbarung

Klassenkarte: Bauplan einer bestimmten Art von Objekten

## Rechteckig

Enthält Klassenname

**Attribute** mit sprechenden Namen (ohne Typangaben)

**Methoden** mit sprechenden Methoden- und Parameternamen (ohne Typangaben)

Schreibweise:

Klassenname	
attributname1 attributname2	
methodenname1(Parameter1, Parameter methodenname2(Parameter)	

z.B.:

Kreis
radius
farbe
verschieben Um (deltaX, deltaY)
getRadius()
set Farbe (neue Farbe)

Objektkarte: Beschreibt den Zustand eines bestimmten Objekts

Rechteckig mit runden Ecken

Enthält **Objektname**, **Klassenname**, **Attribute mit Attributwerten** (aber <u>keine Methoden</u>)

Schreibweise:

```
objektname : Klassenname
attributname = attributwert
```

z.B.:

_	k1 : Kreis		
	radius = 3 cm		
	liniendicke = $0,1$	cm	
	farbe = rot		

ab Klasse 9 bei Programmierung: Groß-/Kleinschreibung:

Klassennamen mit Großbuchstabe beginnen.

**Attribut-, Objekt-** und **Methodennamen** mit **klein**buchstabe beginnen.

**CamelCase-Schreibweise:** bei zusammengesetzten Namen wird jeweils der **1. Buchstabe des angehängten Wortes groß** geschrieben.

