

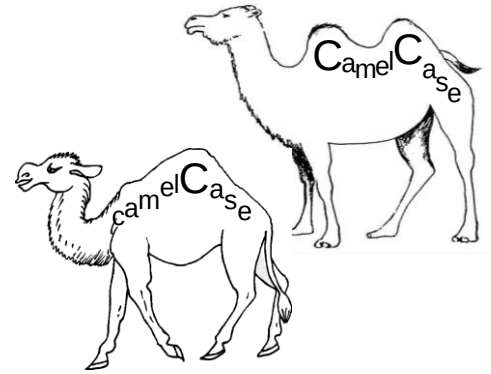
Schreibweisenvereinbarung

Groß-/Kleinschreibung:

Klassennamen mit **Groß**buchstabe beginnen.

Attribut-, Objekt- und Methodennamen mit **klein**buchstabe beginnen.

CamelCase-Schreibweise: bei zusammengesetzten Namen wird jeweils der **1. Buchstabe des angehängten Wortes groß** geschrieben.



Klassenkarte: Bauplan einer bestimmten Art von Objekten

Enthält **Klassenname, Attribute und Methoden**

Klasse 6/7: Meist **Methoden ohne Rückgabe** und Verwendung von **Pseudotypen**
Text, Zeichen, Zahl, Dezimalbruch, Farbe, ... (mit **Groß**buchstabe beginnen)

Klassenname
attributname : Typ
methodenname1(Typ1, Typ2)

z.B.:

Rechteck
länge : Zahl
verschiebenUm(Zahl, Zahl)

Klasse 10: **Erweiterte Klassenkarte** zusätzlich mit Zugriffsrechten (-/+) und allen Datentypen.
Methoden **ohne Rückgabe** haben **Rückgabotyp** void (engl. leer, ungültig)
Bei Java-Typen Java-Schreibweise benutzen z.B.: String, char, int, float, ...

Klassenname
- attributname : Typ
+ methodenname1(Typ1, Typ2) : Rückgabotyp
+ methodenname2(Typ) : void

Objektkarte: Beschreibt den Zustand eines bestimmten Objekts

Enthält **Objektname, Klassenname, Attribute mit Attributwerten** (keine Methoden)

Attributwerte: Text in Anführungszeichen "Hallo"
Zeichen in Hochkommas 'H'
n-Tupel in Klammern mit Kommas (4, 6, 2)
Dezimalbrüche mit Punkt 0.24

objektname : Klassenname
attributname = attributwert

z.B.:

r1 : Rechteck
länge = 30